



REGISTRE DES DELIBERATIONS
DU CONSEIL MUNICIPAL

Séance du lundi 15 juin 2026

2026-48 : Modifications d'emplois et mise à jour du tableau des effectifs

L'an deux mille vingt-six, le lundi 15 juin 2026, le Conseil Municipal de la Commune de Vauhallan, légalement convoqué le jeudi 11 juin, s'est assemblé en salle du conseil municipal sous la présidence de Monsieur Bernard GLEIZE, Maire de Vauhallan.

Nombre de conseillers :	Exercice : 19	Présents : 15	Votants : 18
Présents :	M. Bernard GLEIZE, M. Pascal NAWROCKI, Mme Dominique DUMAS, M. Alain SCHMITT, M. Nicolas RICHARD, M. Guy HALGAND, M. Vincent PAIN, M. Christian CHARREIRE, M. Jean-Christophe BRUNEAU, M. Sylvère GUILLARD, Mme Stéphanie DE BARROS, Mme Marianne PERDRIJAT, Mme Elodie CHARREIRE, Mme Laura BARCON BENSIMON, Mme Isabeau DE CHALLEMAISON, Mme Sara TESSIER		
Représentés :	Mme Geneviève SHATER donne pouvoir à M. Stéphane NAWROCKI, Mme Hélène MORONVALLE donne pouvoir à Mme Elodie CHARREIRE, Mme Isabeau DE CHALLEMAISON donne pouvoir à Mme Laura BARCON BENSIMON		
Absents :	M. Patrick TOLVY		
Secrétaire :	M. Guy HALGAND		

Vu le Code général des collectivités territoriales,

Considérant la nécessité de modifier les grades rattachés à un emploi d'animateur suite à la réussite d'un concours ;

Considérant la nécessité de modifier l'intitulé de l'emploi de « Directrice générale des services » en « Secrétaire générale » suite aux résultats de dernier recensement, la commune de Vauhallan comptant désormais moins de 2 000 habitants ;

Sur présentation du rapport de M. le Maire, après en avoir délibéré, le Conseil municipal, **à l'unanimité**,

Article 1 : d'ouvrir l'emploi ci-dessous, déjà existant, au nouveau grade proposé (en gras) :

Emplois	Grades
Animateur	Adjoint d'animation Adjoint d'animation principal 2 ^{ème} classe Animateur

Article 2 : de modifier l'intitulé du poste de Directrice générale des services » en « Secrétaire générale de mairie » et de supprimer l'emploi fonctionnel correspondant, à compter du 21 juillet 2026 ;



Le Maire,

Bernard GLEIZE